

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: IDALI BEJARANO DELGADO

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE INDUSTRIA Y CONSTRUCCION

FECHA INICIAL: 01/06/2026 00:00:00

FECHA FINAL: 30/06/2026 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 3545094 - DISEÑO DE IDENTIDAD CORPORATIVA

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Diagramar piezas gráficas de acuerdo con el medio de salida y parámetros de maquetación

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 ANALIZAR LA INFORMACIÓN DE LA EMPRESA, PRODUCTO O SERVICIO DE ACUERDO CON EL BRIEF.

02 DEFINIR CONCEPTO DE LA IDENTIDAD CORPORATIVA TENIENDO EN CUENTA INFORMACIÓN DE LA EMPRESA Y ÉTICA DE PROPIEDAD INTELECTUAL.

03 DISEÑAR LA IMAGEN GRÁFICA DE LA IDENTIDAD CORPORATIVA DE LA EMPRESA TENIENDO EN CUENTA EL CONCEPTO

04 APLICAR EL DISEÑO DE LA IDENTIDAD CORPORATIVA A LOS ELEMENTOS COMERCIALES DE LA EMPRESA TENIENDO EN CUENTA LA UNIDAD CONCEPTUAL.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 40,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3543864 - CIUDADANIA DIGITAL PARA LA PAZ

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

APLICAR HERRAMIENTAS WEB Y DE TRABAJO COLABORATIVO DE ACUERDO CON LA INFORMACIÓN A PROCESAR

OPERAR EQUIPOS AUDIOVISUALES Y DE CÓMPUTO DE ACUERDO CON PROCEDIMIENTOS ESTABLECIDOS

UTILIZAR LA HERRAMIENTA DE ADMINISTRACIÓN DE ARCHIVOS DE ACUERDO CON EL SISTEMA OPERATIVO

UTILIZAR LAS HERRAMIENTAS OFIMÁTICAS DE ACUERDO CON LA INFORMACIÓN A PROCESAR.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	40,00
--------------------------------------	--------------

FICHA 3543550 - ELABORACION DE PROTOTIPOS CON IMPRESION 3D EN
DE APRENDIZAJE: TECNOLOGIA DE ESTEREOLITOGRAFIA

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Imprimir modelo tridimensional de acuerdo con técnicas de manufactura aditiva

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

RA1. CONFIGURAR PARÁMETROS DE IMPRESIÓN 3D EN SOFTWARE ESPECIALIZADO

RA2. IMPRIMIR PROTOTIPO SEGÚN REQUERIMIENTOS TÉCNICOS

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	40,00
--------------------------------------	--------------

FICHA 3542675 - EMPRENDIMIENTO DIGITAL
DE APRENDIZAJE:

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Fomentar cultura emprendedora según habilidades y competencias personales

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

RA 1: DETERMINAR LAS COMPETENCIAS EMPRENDEDORAS DE ACUERDO CON LOS POSTULADOS DE LA UNESCO

RA 2: ESTABLECER HERRAMIENTAS DIGITALES DE ACUERDO CON LA IDEA DE NEGOCIO

RA 3: ESTRUCTURAR EL MODELO DE NEGOCIO DE ACUERDO CON LA TECNOLOGÍA DIGITAL SELECCIONADA

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	40,00
-------------------------------	-------

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS:	160,00
-------------------------------------	--------

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT's

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS
TOTAL TIEMPO EDT's:				0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS
TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES:			0,00

INSTRUCTOR: IDALI BEJARANO DELGADO

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE INDUSTRIA Y CONSTRUCCION